

マイコン関係

- ・ESP-WROOM-32 のプログラム開発
- ・ESP32-C3 のプログラム開発
- ・ESP32-S3 のプログラム開発
- ・ESP-WROOM-02 のプログラム開発
- ・Kendryte K210
- ・Sony Spresense のプログラム開発
- ・RX72N Envision Kit

- ・Raspberry Pi
- ・Beagle Board Machinekit
- ・Armadillo-840
- ・C.H.I.P. のプログラム開発

- ・GreenPAK
- ・DSD TECH HM-11/10
- ・Renesas RE01 マイコン

- ・USL-5P
- ・SH-3 マイコン
- ・SH-2 マイコン
- ・H8/3069 マイコン

- ・Nintendo Switch のプログラム開発
- ・New ニンテンドー 3DS のプログラム開発
- ・ニンテンドー DS Lite のプログラム開発
- ・ゲームボーイアドバンスのプログラム開発
- ・PS Vita のプログラム開発
- ・PSP のプログラム開発
- ・P/ECE のプログラム開発

- ・SHARP PC-G850V のプログラム開発

- ・Programmable Logic Controller のプログラム開発

科目一覧 (応用課程 : 生産電子情報システム技術科)

- ・組込みシステム設計
- ・組込みシステム構築実習
- ・組込みシステム構築課題実習 (標準課題)
- ・アナログセンサ回路設計製作実習

- ・ロボット工学
- ・ロボット工学実習
- ・ロボット機器製作課題実習 (標準課題)
- ・ロボット機器運用課題実習 (標準課題)
- ・センシングシステム構築実習

- ・デジタル回路応用設計技術

科目一覧 (応用課程 : 生産情報システム技術科)

- ・生産データベース分析設計
- ・生産データベース構築実習
- ・生産データベースシステム構築課題実習(標準課題)

開発課題

- ・開発課題 B チーム 小型全自動充填機
- ・開発課題グループ B スマート EV の開発
- ・開発課題 G3 CNC 工作機または精密測定器の開発
- ・開発課題 G3 エアー軸受を用いたラップ盤の製作(剛性・精度の追求)
- ・開発課題 G3(極限作業ロボットの開発)

企業人スクール

- ・Javaによる実践オブジェクト指向プログラミング技法
- ・実践データベース設計技術
- ・実践 Web サイト設計技術

科目一覧(セミナー)

- ・遠隔監視・計測システム開発
 - ・マイコン制御システム開発技術(Arduino編)
 - ・IoTセンサシステム構築技術(Wi-Fi送受信編)
 - ・P L C - マイコン間通信による制御技術
-
- ・RDB活用(SQL編)
 - ・Javaプログラミング1
 - ・Javaプログラミング2
 - ・VBAプログラミング(Excel AP開発)

科目一覧(アビリティ)

- ・Cプログラミング

短大校時代の古い資料

- ・HTML入門
- ・HTML文書の書き方